

Gijs van Hout

gijs2000@hotmail.com | gijsvanhout.triggerhive.com | [Boekel, Nederland](#)

Samenvatting

Gedreven Full-Stack Developer met 4+ jaar ervaring in software-ontwikkeling, gespecialiseerd in JavaScript, PHP (Symfony & Laravel) en het bouwen van integratieoplossingen tussen verschillende systemen en platforms. Als integratie specialist heeft hij ervaring met het koppelen van webapplicaties aan klantensystemen, waarbij hij zorgt voor naadloze data-uitwisseling en betrouwbare API-koppelingen. Sociaal vaardige professional die gemakkelijk contact maakt met zowel klanten als collega's. Leergierige teamspeler met passie voor AI, innovatie en automatisering.

Technische Kennis

Frontend	Backend	DevOps & Tools	Overig
- JavaScript - TypeScript - Angular - Vue.js - React - HTML - SCSS - Tailwind	- PHP - Symfony - Laravel - NestJS - Node.js - MySQL - PostgreSQL - Redis	- Docker - CI/CD - Git - GitHub - GitLab - Jira - Confluence - SCRUM	- REST APIs - GraphQL - RabbitMQ - WordPress - Magento

Ervaring

TriggerHive

Fullstack Developer / Eigenaar | jan 2023 – heden

- Realisatie van websites, webshops, maatwerk applicaties en mobiele applicaties.
- Inzetbaar voor projecten bij diverse opdrachtgevers als consultant.

Projecten via TriggerHive:

IKONS

Full-Stack DevOps Teamlead | apr 2025 – heden

- Technische architectuur en infrastructuur van de grond af opgebouwd met NestJS backend.

- Realisatie van integraties met diverse boekhoudprogramma's.
- Complete DevOps-strategie: workflows, GitHub deployments, feature branches, geautomatiseerde deployments.
- Containerisatie met Docker voor schaalbaar en betrouwbaar ontwikkel- en deployment proces.

Creative Studio

Frontend Developer / Integratie Specialist | jan 2025 – heden

- Bouwen en onderhouden van integraties tussen webapplicaties en diverse klantsystemen.
- Aanspreekpunt voor klanten bij storingen; analyse en communicatie van oplossingen.
- Werken volgens ITIL-processen voor incident management en change management.

TriNed

(via System4)

Frontend Developer | apr 2024 – dec 2024

- Modernisering van bestaand klantenportaal-systeem met Angular.
- Domain-Driven-Design methode binnen SCRUM-framework.
- Introduceerde PHPUnit/Karma-tests, Storybook-documentatie en PlayWright testing.

Sadeno

Fullstack Developer | jan 2023 – apr 2024

- Realisatie van websites, webshops en maatwerk applicaties.
- **Pijlers.com** – Frontend-rebranding & Vue.js-wizard met Google Maps API.
- **T-Zorg** – WCAG-compliant site met interactieve stappenmodule & postcode-zoeker.
- **Sporthelden op School** – Platform dat topsporters koppelt aan scholen.
- **Klanttevredenheidsonderzoek-tool** – Widget met automatische rapportages.

TVE Reclameproducties

Systeemontwikkelaar | aug 2022 – jun 2023

- Beheer en uitbreiding automatiseringssysteem voor bestandsbeheer.
- Scripts voor automatische PDF-conversies en workflow-filters in PHP en Enfocus Switch.

DeBrand Softwaredevelopers

Full-Stack Developer | feb 2021 – jul 2022

- API-integraties voor Mercedes-Benz, VWE, Autotrack, Autotrader, ViaBovag en RDW.
- Ontwikkeling en onderhoud Autoveiling.nl website en mobiele app (Cordova).

Opleiding

ROC De Leijgraaf — MBO4 Applicatieontwikkeling (2017 – 2021)

Stages

Thibo — *Full-Stack Developer* | 2020 – 2021

Bas Trucks — *Junior Developer / Database-beheer* | 2019 – 2020

Hobby's

AI & Hardware: Gijs houdt de nieuwste ontwikkelingen nauwgezet bij en experimenteert graag in zijn vrije tijd. Hij heeft onder andere een compacte webserver ontwikkeld op een Raspberry Pi.

Muziek: Gijs speelt zowel gitaar als basgitaar en is lid van een coverband waar hij regelmatig optreedt. Muziek is voor hem een belangrijke creatieve uitlaatklep.